



SX 590

MANUEL DE PROGRAMMATION

SX 590 programmation V1.01 Du 02/04/2008

SX 590

Suivi des modifications

Date modification	Versions	Modifications			
26/10/2007	1.0	1ere version du document			
02/04/2008	1.01	Correction programmation clavier/instruction générale			

Information

Le manuel et le programme de la machine peuvent évoluer sans aucun préavis. Certaines fonctions indiquées dans ce manuel peuvent ne pas fonctionner (bugs), ou ne pas être présentes (évolutions futures). Des erreurs peuvent subsister même après les vérifications effectuées.

Dans tous les cas et par soucis d'évolution nous vous demandons de bien vouloir nous signaler par email ou par téléphone tous problèmes de manuel ou bugs de fonctionnement.

Le service technique

SOMMAIRE

1 PRESENTATION DE LA CAISSE ENREGISTREUSE	8
1.1 Spécifications techniques	8
1.2 Précautions à prendre	8
1 2 Description des fonctions	0
1.5 Description des fonctions	9 Q
1 3 2 Clé de contrôle	
1.3.3 Imprimante	
1.3.4 Touches du clavier de base et clavier de programmation	
1.3.5 Description des touches du clavier	
1.3.6 Afficheur	14
2 INSTALLATION DE LA CAISSE	15
2.1 Installation de la caisse enregistreuse	15
2.2 Purge de la caisse enregistreuse	
2.2.1 Purge totale de la caisse	
2.2.2 Purge partielle de la caisse	15
3 PROGRAMMATION	16
3.1 Programmation date / heure / numéro de machine / numéro consécutif	
3.1.1 Programmation de la date	
3.1.2 Programmation de l'heure	
3.1.3 Programmation du numéro de machine (MCNO)	
3.1.4 Programmation du numéro consécutif (numéro de ticket sur 6 chiffres)	16
3.2 Programmation des départements	17
3.3 Programmation des articles	
3.3.1 Programmation article si département au clavier de programmation	
3.3.2 Programmation article si département pas au clavier de programmation	19
3.3.3 Modification de programmation du prix ou d'un nom d'article	
3.3.4 Modification du prix ou d'un nom d'un article simplifiée	
3.3.5 Recherche d'un article libre	
3.3.6 Effacement complète d'un article	
3.3.7 Protection des articles au clavier (création code barre en R)	
3.3.8 Gestion des codes barre presse	
3.4 Programmation de la TVA et du taux de change	24
3.4.1 Programmation de la TVA	24
3.4.2 Programmation du taux de change	
3.5 Programmation du rabais [-]	25
3.6 Programmation de +%	
3.7 Programmation de - %	27
3.8 Programmation des vendeurs (noms et codes)	
3.9 Arrondi en fin de transaction	
3.10 Programmation des mots de passes	

5 TU L MIOL DE DASSE DOUT CIE EN X	20
3 10.2 Mot de passe pour clé P at 7	29 20
3.10.3 Mot de passe pour opération d'annulation ou de remises	29
3.11 Programmation du mot de passe école et utilisation	
3 12 Programmation du grand total (NRGT)	30
3 12 1 Remise à zéro du grand total	30
3.12.2 Programmation du grand total	
2 12 Drogrammation du comptour V1 at V2	21
3 13 1 Programmation du compteur X1	
3.13.2 Programmation du compteur X2	
R 14 Programmation du compteur 71 et 72	31
3.14.1 Programmation du compteur Z1	
3.14.2 Programmation du compteur Z2	
3.15 Programmation délai alarme tiroir	
3.16 Alarme trop d'argent	
3.18 Mise en attente automatique d'un vendeur	
3.19 Programmation alphanumérique	
3.19.1 Clavier Alphanumérique	
3.19.2 Table de caractère	
3.19.2 Table de caractère	
3.19.4 Double taille	
3.20 Programmation du logo et du message commercial	
3.20.1 Programmation du logo	
3.20.2 Programmation du message commercial	
3.21 Programmation des messages défilant à l'écran	
3.21.1 Programmation du message défilant clé en L	
3.21.2 Programmation du message défilant clé en P, X, Z	
3.21.3 Programmation du message défilant après finalisation de la vente	
3.21.4 Programmation du message défilant 1 quand la caisse est inutilisée	
3.21.5 Programmation du message défilant 2 quand la caisse est inutilisée	
3.21.6 Programmation du comportement du message défilant 1 et du message défilant 2	
3.21.7 Programmation du temps d'affichage de l'heure quand l'heure change	
3.21.6 Vitesse de demembrie des messages demant	
7.22 Trogrammation dus distion	
3.23.1 Emplacement des touches	40
3 24 Les instructions générales	AD
Clavier	
Impossible de changer le clavier de vente	
3.25 Impression de contrôle de la programmation	
3.25.1 Impression de la programmation de base	
3.25.2 Impression de la programmation des vendeurs	53
3.25.3 Impression de la programmation des départements	53
3.25.4 Impression de la programmation des articles	53
3.25.5 Impression des mots de la caisse	
3.25.6 Impression de la programmation du clavier	54
	54
3.26 Version de programme	

Type de rapport	
4.3 Affichage de certains compteurs en X	
4.4 Exemple de rapports	
4.4.1 Rapport Espèces et Chèques dans le tiroir	
4.4.2 Rapport horaire	
4.4.3 Rapport article	
4.4.4 Rapport de groupe	
4.4.5 Rapport liste de départements	
4.4.6 Rapport Vendeur	
4.4.7 Déclaration tiroir	
4.4.8 Rapport général	
5 INTERFACE DE SORTIE RS 232	62
5.1 Schéma de câblage scanner / douchette	
5.2 Sakéma da sablasa connorian DC / SV 500	61

1 PRESENTATION DE LA CAISSE ENREGISTREUSE

1.1 Spécifications techniques

Alimentation	240 VAC plus ou moins 10%
Consommation	35 W maximum
Température de fonctionnement	0°C à +40°C
Type de mémoire	RAM CMOS
Durée de sauvegarde mémoire	700 heures environ
Imprimante	2 stations d'impression thermique
Vitesse d'impression	Environ 14 lignes par secondes
Rouleau de Papier	Largeur 57.5 mm
	Diamètre maxi 70mm
Dimension externe caisse	350mm x 429mm x 188mm (largeur x profondeur x hauteur)
	254mm de hauteur quand afficheur client sorti
Dimension du tiroir	410mm x 415mm x 114mm (largeur x profondeur x hauteur)
Poids caisse seule	5.7 Kg
Poids tiroir seul	6,4 Kg
Fréquence secteur	50Hz/60Hz
Altitude de fonctionnement	Jusqu'à 2000m

Nota : le tiroir est séparé de la caisse.

1.2 Précautions à prendre

> Ne pas utiliser la caisse enregistreuse dans les situations suivantes :

- Exposition directe au soleil ou à la pluie
- Environnement trop chaud ou trop humide
- Proximité avec d'autres équipements générant des champs magnétiques
- Environnement changeant trop souvent de température
- > Ne pas utiliser la caisse avec les mains humides
- > Si la caisse enregistreuse a un problème technique ne pas essayer de la dépanner vous-même
- Ne brancher la caisse enregistreuse que sur un secteur traditionnel à 220V (une autre tension provoquera la destruction de la caisse)
- > Veillez à ce que la prise de courant de la caisse soit accessible facilement.

1.3 Description des fonctions

1.3.1 Vue extérieure



N°	Nom Fonction					
1	Capot imprimeur	Ce couvercle protège l'imprimante				
2	Réceptacle ticket	Sortie du ticket client				
3	Clé de contrôle	Permet de changer le mode d'utilisation de la caisse				
4	Afficheur client	Permet au client de voir le prix des articles vendu ainsi que le total payé Cet afficheur est				
4	Ameneur enem	alphanumérique				
5	Afficheur utilisateur	Permet à l'utilisateur de voir le prix des articles vendu ainsi que le total payé. Cet				
5	Americal utilisateal	afficheur est alphanumérique				
6	Clavier	Permet d'enregistrer les ventes et les transactions et de faire la programmation				
7	Trappe imprimante	Grâce à cette trappe vous pouvez accéder facilement aux leviers imprimante				
8	Ports de communications	Ces ports sont utilisés pour connecter une douchette ou un PC				

Attention :

Ne pas brancher de téléphones sur les ports de communications sous peine de destruction.

1.3.2 Clé de contrôle

La clé de contrôle permet de changer le mode d'utilisation de la caisse enregistreuse. La caisse enregistreuse comporte 5 modes de fonctionnement. La caisse enregistreuse est toujours dans l'un des 5 modes de fonctionnement. Pour changer un mode, il faut utiliser les clés MA, ou OP qui sont fournies avec la caisse enregistreuse.

La clé MA permet de sélectionner les modes suivants P, L, R, X, Z

La clé OP permet de sélectionner les modes suivants L, R



Le tableau ci-dessous indique l'utilisation des différents modes.

Р	Position programme P	Utilisée pour programmer la date, l'heure, les articles, les départements etc
L	Position mise en veille de la caisse	Utilisée pour mettre la caisse en veille (caisse toujours en marche mais non utilisable)
R	Position encaissement	Utilisée pour faire des ventes
Х	Position lecture des rapports	Utilisée pour lire et imprimer les rapports
Z	Position effacement des rapports	Utilisée pour imprimer et effacer les rapports

1.3.3 Imprimante



N°	Nom	Fonction
1	Emplacement du journal	Emplacement du rouleau de papier pour le journal des ventes (bande de contrôle)
2	Emplacement du ticket	Emplacement du rouleau de papier pour LE TICKET CLIENT
3	Têtes d'impression	Têtes d'impression thermiques
4	Enrouleur journal	Enroule le journal imprimé (mandrin bande de contrôle)
5	Sortie du papier	Le papier sort par ici
6	Bouton de libération ticket	Permet de libérer le rouleau de papier ticket pour le changer
7	Bouton de libération journal	Permet de libérer le rouleau de papier journal pour le changer

1.3.4 Touches du clavier de base et clavier de programmation

										1	٦	14	27		40	53	66	79	92	105
											0	1		2	3	4	5	6	7	8
										2		15	28		41	54	67	80	93	106
											Α	В		С	D	E	F	G	н	9
										3		16	29		42	55	68	81	94	107
											Τ	J		ĸ	L	M		0	Р	Q
										4		17	30		43	56	69	82	95	108
											R	S		Т	U	V		X	<u> </u>	Z
										5		18	31		44	57	70	83	96	109
											а	b		С	d	е	f	g	h	Ľ
										6		19	32		45	58	71	84	97	110
											j	k			m	n	ല	P	q	r
										7		20	33		46	59	72	85	98	111
											s	t	<u> </u>	u	<u>v</u>	w	Ľ	у	<u> </u>	?
<u>t</u>	t	X	70N	PO	RA	DPT1	DPT7	DPT#	CARD	8		21	34		47	60	73	86	99	112
RF		TIME							ப்	느	<u> </u>		Ĩ	#	\$	<u>%</u>	<u>&</u>	Ľ	\square	낄
+%	-%	ENT	PLU	PRICE	CLK	DPT2	DPT8	TEND	CARD	9		22	35		48	61	74	87	100	113
	匚							\$5.00	بگ		-	;				<u>*</u>			<u> </u>	Ŀ
CAN	HOLD	-	7	8	9	DPT3	DPT9	TEND	CHRG	10		23	36		49	62	75	88	101	114
	\square	\square	لنے	Ľ	تع			BI0.00		L	_				Ç	E	트	E	E	E
RET	EC	VOID	4	5	6	DPT4	DPT10	TEND	CHECK	11		24	37		50	63	76	89	102	115
			بنے	٢	بت		Щ	\$20.00			닉			<u> </u>		a		a	Ç	e
		FC#	1	2	3	DPT5	OPT11	TEND	TTL	12	2	25	38		51	64	77	90	103	116
			لنط	ہے	لتـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ		\square	400.00			e	e		e			٣	<u>u</u>	Ľ	
		CLR	0	00	•	DPT6	DPT12	#/NS	CASH	13		26	39	_	52	65	78	91	104	117
			ل					300		L	1	Ш	_ال	ш			<u> </u>	E		SP

1.3.5 Description des touches du clavier

Nom	Abréviation	Fonction			
Montée papier ticket	RF	Permet de faire avancer le ticket client			
Montée papier journal	JF	Permet de faire avancer le journal			
Ticket Marche / Arrêt	Receipt ON/OFF	Permet de ne plus imprimer de ticket client			
Rabais	[-]	Permet de faire un rabais sur un ticket			
Non additionné	#/NS	Ouvre le tiroir sans faire de vente			
Entrée de prix sur article	ENT/RLS	Permet de changer le prix d'un article en position vente / Touche utilisée pour libérer une fonction ou dans les rapports			
Prix	PRICE	Permet de changer le prix de l'article			
Entrée d'argent	RA	Permet d'entrer de l'argent dans la caisse (exemple acomptes)			
Sortie d'argent	PO	Permet de sortir de l'argent de la caisse			
Crédit	CHG	Permet de faire du crédit			
Chèque	CHECK STUB	Permet de payer par chèques. Permet aussi d'imprimer un ticket après finalisation d'une vente			
Remise	-%	Permet de faire une remise en pourcentage sur un article			
Majoration	+%	Permet de majorer le prix d'un article en pourcentage			
Article	PLU	Permet de vendre un article par son numéro ou son code barre			
Carte 1 et 2	CARD 1, et 2	Permet de faire le paiement en carte de crédit 1 et 2			
Sous Total	SUB TOTAL	Permet d'imprimer le sous total du ticket			
Total	TOTAL	Permet d'afficher sur l'écran le sous-total du ticket. Permet quand le ticket est en arrêt d'imprimer un ticket			
Espèces	CASH TEND	Permet d'encaisser un montant en Espèces. Cette touche est également utilisée pour les rapports			

Nom	Abréviation	Fonction					
Retour	RET	Permet de faire le retour d'un article					
Nul ligne	EC	Permet d'annuler le dernier article entré					
Multiplication	X/TIME	Utilisé directement elle permet d'afficher l'heure à l'écran Précédé d'un nombre elle permet de vendre plusieurs fois le même article					
Annulation	VOID	Permet de faire l'annulation de n'importe quel article					
Correction	CLEAR	Utilisé pour corriger une erreur de frappe sur un montant ou un code					
Pavé numérique	1 à 00	Permet d'entrer les chiffres de 1 à 00					
Départements	1 à 12	Permet d'utiliser un département					
Vendeur	CLK ID	Permet de changer de Vendeur					
Numéro de département	DPT #	Permet d'entrer un numéro de département / Sur les claviers RK permet en programmation de sélectionner les lettres du haut ou du bas.					
Accès direct aux articles	1 à 117	Permet de vendre des articles sans taper leurs codes					
Annulation ticket	CANCEL	Permet l'annulation complète d'un ticket en cours de frappe					
Attente	HOLD	Permet de mettre une vente en attente					
Devises	FC#	Permet de convertir dans une devise étrangère					
Billets	TEND 5 à 50	Permet d'encaisser directement avec des billets de 5.00, 10.00, 20.00, 50.00					

1.3.6 Afficheur



Votre caisse enregistreuse possède deux afficheurs identiques, un pour l'utilisateur et un pour le client. Ces deux afficheurs possèdent 10 caractères alphanumériques et 10 numériques. Ils permettent d'afficher le libellé, le prix, le sous-total, le rendu monnaie, les monnaies utilisées etc.

Exemples d'affichage



2 INSTALLATION DE LA CAISSE

2.1 Installation de la caisse enregistreuse

Pour installer la caisse enregistreuse

Placer la caisse à proximité d'une prise de courant muraleAttention :Vérifier que les conditions requises au paragraphe 1.2 soient remplies.

Pour faire la programmation insérer la clé (marquée MA) dans la serrure fonction et tourner la en position P.

Brancher le cordon d'alimentation sur le secteur.

A l'afficheur vous devez avoir un 0.

Tourner la clé en position L pour éteindre l'afficheur.

2.2 Purge de la caisse enregistreuse

- Avant de programmer la caisse enregistreuse vous devez effectuer la purge complète de la caisse

Attention : Ne pas faire cette opération si la caisse est en fonctionnement normal. Cette opération effaçant totalement la mémoire de la caisse.

2.2.1 Purge totale de la caisse

- Mettre la clé en position L

- i Débrancher le cordon secteur de la prise de courant
- Mettre la clé en position P
- Appuyer sur la touche 3 et laisser la touche appuyée tout en
- rebranchant la caisse sur le secteur. Garder la touche appuyée
- deux secondes puis relâcher. Un zéro apparaît à l'afficheur, la caisse est alors
- initialisée.

La touche 3 permet de mettre la caisse en français pour les autres langues voir le tableau ci-dessous.

Langue	Touche	Langue	Touche
Anglais	1	Hollandais	5
Espagnol	2	Danois	6
Français	3	Portugais	7
Allemand	4	Suédois	8

2.2.2 Purge partielle de la caisse

Lors de la programmation ou de l'utilisation il peut être nécessaire de faire une purge partielle pour débloquer la caisse. - Mettre la clé MA dans la serrure fonction en position P.

- Eteindre la caisse enregistreuse en appuyant sur le bouton Marche / Arrêt situé sur le côté droit de la caisse.

- Attendre au moins 5 secondes et appuyer à nouveau sur bouton Marche / Arrêt.

- Toutes les transactions qui n'ont pas été clôturées par un mode de paiement sont perdues. Toutes les autres données de programmation ou financières sont sauvegardées.

3 PROGRAMMATION



3.1 Programmation date / heure / numéro de machine / numéro consécutif

3.1.1 Programmation de la date



3.1.2 Programmation de l'heure



Heure sur Minute sur 2 chiffres 2 chiffres

3.1.3 Programmation du numéro de machine (MCNO)



4 chiffres

Le numéro de machine est utilisé pour identifier sur quelle machine la vente a été faite.

3.1.4 Programmation du numéro consécutif (numéro de ticket sur 6 chiffres)



chiffres

Le numéro de ticket commence normalement à 1. Il peut être remis automatiquement à 0 après un Z (voir instructions générales)

3.2 Programmation des départements



On peut programmer jusqu'à 99 départements dans la caisse enregistreuse. Les départements 1 à 40 pourront être accessibles grâce à des touches directes. Les départements 41 à 99 seront accessibles uniquement grâce à la touche « **DPT#** ».

Chaque département représente une famille de produit. Exemple le département 1 peut être la boisson, le 2 peut être sandwichs etc....

La programmation du département se fait en 4 étapes.

- Instruction
- Prix
- Numéro de département
- Nom

Séquence de programmation si utilisation touche département directe 1 à 12

Pour l'instruction sur les départements pour le bit N9 il faut entrer deux chiffres (voir détail en page suivante)



Séquence de programmation si utilisation du numéro du département avec la touche DPT#

Pour l'instruction sur les départements pour le bit N9 il faut entrer deux chiffres.



Nota :

Quand les touches TOTAL, Touche de départements, touche CHECK STUB sont utilisées sans aucunes valeurs avant l'instruction, le prix ou le nom qui avaient été programmées précédement ne sont pas modifiées.



Bit	Valeur	Fonction	──
N1	0	Pas de vérification de l'age	
	1	Utilisation table age 1	
	2	Utilisation table age 2	Permet de vérifier l'age du client pour un
	3	Utilisation table age 3	département donné
		Mode coupon	1
N2	0	Département standard	
	1	Mode coupon	
		Prix programmé	
N3	0	Ecrasement prix possible	
	1	Ecrasement du prix impossible	
		Litrage	Demant d'antres avier avec 2 décimentes
N4	0	Département standard	Permet d'entrer un prix avec 3 décimales
	1	Département au litre	avec obligation d utiliser la multiplication
		Négatif	
N5	0	Département standard	
	1	Département négatif	
		Unique	
N6	0	Département standard	
	1	Département unique	
		Groupe	
N7	0	Pas de groupe	
	1	Affecté au groupe 1	
	2	Affecté au groupe 2	
	3	Affecté au groupe 3	
	4	Affecté au groupe 4	
	5	Affecté au groupe 5	
	6	Affecté au groupe 6	
	7	Affecté au groupe 7	
	8	Affecté au groupe 8	
	9	Affecté au groupe 9	
	_	Limite	
N8	0	Montant limite 99 999,99	
	1	Montant limite 0,09	
	2	Montant limite 0,99	
	3	Montant limite 9,99	
	4	Montant limite 99,99	
	5	Montant limite 999,99	
	6	Montant limite 9 999,99	
	1	TVA	
N9	00	Pas de taxe	
	01	Soumis à TVA 1	Tanaz impérativoment deux
	02	Soumis à TVA 2	
	04	Soumis à TVA 3	Chimres pour le bit N9
	08	Soumis à TVA 4	

3.3 Programmation des articles

On peut programmer jusqu'à 8000 articles sur la caisse enregistreuse.

La programmation de l'article se fait en 5 étapes.

- Numéro article
- Code barre
- Prix
- Numéro de département
- Nom

3.3.1 Programmation article si département au clavier de programmation

Séquence de programmation si utilisation touche département directe 1 à 12



La touche #/NS permet de clôturer la programmation des articles, si vous désirez programmer un autre article n'appuyez pas sur la touche #/NS et refaites la séquence de programmation.

3.3.2 Programmation article si département pas au clavier de programmation

Séquence de programmation si utilisation du numéro du département avec la touche DPT#



La touche #/NS clôture la programmation des articles, si vous désirez programmer un autre article n'appuyez pas sur la touche #/NS et refaites la séquence de programmation.



Information : Si vous n'utilisez pas les codes barres sautez l'étape de programmation du code barre et passez à l'étape de programmation du prix. (dans ce cas la touche **RA** ne sera pas utilisée) Cette remarque est valable pour les autres rubriques de l'article. C'est aussi comme çà que vous pouvez modifier la programmation d'un article.

Numéro article

Le numéro d'article est compris entre 1 et 8000

Code barre

Le nombre maximum de chiffre que peut comporter le code barre est 14. Vous pouvez entrer le code barre au clavier ou passer le code barre devant le scanner ou la douchette puis appuyer sur la touche RA. Si vous ne désirez pas utiliser les codes barre dans la caisse n'utilisez pas la touche RA.

Prix

Le prix comporte 8 chiffres au maximum. Vous pouvez passer la programmation du prix en appuyant sur une touche de département 1 à 12 ou sur la touche ENT.

Numéro de département

Le numéro de département est compris entre 1 à 99

Nom du département

Le nom de l'article peut comporter 16 caractères (en simple taille)

3.3.3 Modification de programmation du prix ou d'un nom d'article

Si le département attaché à l'article est sur le clavier de programmation faire :

- Pour le prix



en P

Si le département n'est pas présent sur le clavier de programmation faire :

- Pour le prix



Dans toutes ces manipulations il faut connaitre le lien département pour faire les modifications.

3.3.4 Modification du prix ou d'un nom d'un article simplifiée

Pour modifier le prix ou le nom d'un article il faut connaitre le lien département d'un article. Avec cette méthode on peut changer le nom ou le prix sans modifier le lien département.

Modification nom de l'article



Nota : Si on veut changer le lien département d'un article il faut appuyer sur une des touches de département présentes sur le clavier de programmation à la place de la touche DPT#. Si le département n'est pas au clavier de programmation il faut appuyer sur ENT/RLS puis taper le numéro de département et appuyer enfin sur une des touches de départements.

3.3.5 Recherche d'un article libre



Pour chercher quel est le premier numéro d'article libre faire :



La caisse se positionne sur le premier article libre. Vous pouvez alors enchainer la programmation de l'article en programmant par exemple le code barre.

3.3.6 Effacement complète d'un article

Pour effacer un article dans la caisse



3.3.7 Protection des articles au clavier (création code barre en R)

Allocation du numéro d'article pour la création avec code barre

Par défaut il est possible de créer des articles par code barre à partir de l'article 1. Vous avez la possibilité de dire à la caisse que vous voulez que les X premiers articles ne soient pas utilisables par code barre. Pour cela il faut faire :



3.3.8 Gestion des codes barre presse

Pour gérer les codes barre presse il faut activer l'instruction 114.

114 = 0 Pas de gestion des codes barre presse.

114 = 1 Code barre presse gérés. Tous les codes lus sont vendus dans l'article 8000.

Programmer le nom et le lien département de l'article 8000.



Utilisation :

Passez le code devant le scanner, à l'écran on obtient presse avec le prix inscrit dans le code barre.

Dans les rapports le département qui a été affecté à l'article 8000 correspond aux ventes de la presse.

3.3.9 Page article



La caisse dispose de 2 pages articles.

La page 1 utilise les articles 1 à 200, la page 2 les articles 201 à 399.

En pratique la caisse ne permet pas de mettre au clavier plus de 120 articles (les codes claviers de la caisse ne vont pas au-delà), on pourra accéder aux articles 1 à 120 en page 1 et 201 à 320 en page 2.

Pour changer de page il faut implanter la touche « PAGE ARTICLE » (Code 062).

Pour passer en page 2 vous pouvez appuyez sur **« PAGE ARTICLE »** une flèche apparait sur l'écran à proximité du voyant ticket marche / arrêt. Pour revenir en page 1 vous pouvez appuyer sur **« PAGE ARTICLE »** ou sur la touche **« CLR ».**

Vous pouvez aussi opter pour une solution automatique grâce à l'instruction 112.

Instruction 112.

	Valeur	Fonction
	0	Retour en page article 1 à chaque ventilation. (Après chaque article)
0112	1	Reste sur la page 2 tant qu'on ne change pas de page article. Même après paiement on reste en page 2. Pour changer de page appuyez sur CLR ou sur PAGE ARTICLE .
	2	Retour en page article 1 après paiement

Rappel : pour utiliser les instructions il faut :

Clef en P



3.4 Programmation de la TVA et du taux de change

3.4.1 Programmation de la TVA

Vous pouvez programmer jusqu'à 4 taux de TVA différents.

Séquence de programmation des TVA en mode TTC dont TVA.



Exemples :

Programmation TVA 1 à 5,5 % en TTC dont TVA

11 CHG 55000 TOTAL

Programmation TVA 2 à 19,6 % en TTC dont TVA

21 CHG 196000 TOTAL

Exemple de ticket et interaction des instructions générales

DEPT01 I	15.00
DEPTO2 I	40.00
SOUS TTL	55.00
NBRE ART	2
TXBL-1	15.00
TVA1 5.5%	0.78
TXBL-2	40.00
TVA2 19.6%	6.55
NET	47.67
TOTAL	55.00
CA/ESPEC	100.00
RENDU	45.00
16-09-2003	18:43

Pour avoir :	
Impression de la TVA mettre instruction 32 à 1 Le symbole TVA I, II, III, IV mettre instruction 35 à 0 Le détail de la TVA mettre instruction 34 à 1 Le montant soumis à TVA (TXBL) mettre instruction 33 à 1 Le montant net mettre instruction 31 à 1 Le taux de TVA mettre instruction 36 à 1	

Séquence de programmation des TVA en mode HT plus TVA.



Exemples :

Pour un taux de TVA à 5,5 % il faudra taper 55000. Pour un taux de TVA à 19,6 % il faudra taper 196000.

3.4.2 Programmation du taux de change



La caisse peut utiliser 4 taux de change différents.



Exemple pour le taux €uro on tapera

9126.55957 PO

Nota : Les instructions qui contrôlent les taux de change sont les instructions 94 à 101

3.5 Programmation du rabais [-]

Le rabais est utilisé pour soustraire un montant sur un article ou un département.

Le rabais se programme en trois étapes

- La limite
- La TVA
- Le montant du rabais

Séquence de programmation



Nota : Si vous ne désirez pas avoir de limite ni de gestion de TVA vous devez quand même taper

_

0 TOTAL puis montant remise et

3.6 Programmation de +%



+% se programme en deux étapes

- La TVA
- Le pourcentage

Séquence de programmation

15 = TVA 1, 2, 3 et 4





en P

3.7 Programmation de -%

-% est utilisé pour diminuer le prix d'un article ou d'un département en pourcentage

-% se programme en deux étapes

- La TVA
- Le pourcentage

Séquence de programmation



en P

3.8 Programmation des vendeurs (noms et codes)

40 vendeurs sont programmables dans la caisse enregistreuse. Chaque vendeur peut avoir un nom de 24 caractères. Le numéro de vendeur ne peut être utilisé qu'en vente. Il est possible d'avoir un rapport de chaque vendeur.

Séquence de programmation pour le code vendeur



Séquence de programmation pour le nom du vendeur



Pour utiliser le vendeur en R



Nota : Pour les vendeurs 1 à 5 vous pouvez implanter des touches directes au clavier.

3.9 Arrondi en fin de transaction

Il est possible de programmer un arrondi automatique en fin de ticket

Séquence de programmation pour le code vendeur



Numéro	Valeur	Fonction
N1 N2	00	Arrondi à la valeur inférieure
	04	0 à 4 valeur inférieur 5 à 9 valeur supérieure
	09	Arrondi à la valeur supérieure
N3 N4	00	Sans d'arrondi
	10	Avec arrondi

Valeur par défaut 30000 PO. (pas d'arrondi en fin de ticket)

En cas de problème avec la multiplication voir instruction générale 4 et 6.

3.10 Programmation des mots de passes



3.10.1 Mot de passe pour clé en X

Attention : Veuillez bien noter votre mot de passe une fois programmé car en cas d'oubli seul une purge totale vous redonnera accès à la caisse mais dans ce cas vous perdrez toutes les informations contenues dans la caisse.

Séquence de programmation clé en P



Utilisation clé en X



Puis appuyer sur la touche du rapport voulu.

3.10.2 Mot de passe pour clé P et Z

Attention : Veuillez bien noter votre mot de passe une fois programmé car en cas d'oubli seul une purge totale vous redonnera accès à la caisse mais dans ce cas vous perdrez toutes les informations contenues dans la caisse.

Séquence de programmation clé en P



Utilisation clé en P et Z



Puis appuyer sur la touche du rapport voulu.

3.10.3 Mot de passe pour opération d'annulation ou de remises

Attention : Veuillez bien noter votre mot de passe une fois programmé car en cas d'oubli seul une purge totale vous redonnera accès à la caisse mais dans ce cas vous perdrez toutes les informations contenues dans la caisse.

Ce mot de passe contrôle l'utilisation des touches VOID / RETOUR / - / - % / CANCEL.

Séquence de programmation clé en P



Utilisation clé en R



Le mot de passe est valable pendant le ticket en cours.

3.11 Programmation du mot de passe école et utilisation



Clé en P : Pour programmer le mot de passe école



Pour passer en mode école : Mettre la clé en position X, entrez le mot de passe et appuyer sur la touche CHG, remettez la clé R pour faire les ventes. Note : Quand le mode école est actif une petite flèche sur l'afficheur est allumée.
Pour sortir du mode école : Mettre la clé en position X, entrez le mot de passe et appuyer sur la touche CHG, remettez la clé R pour faire les ventes.

3.12 Programmation du grand total (NRGT)

Le grand total est imprimé sur les rapports Z. Ce nombre n'est pas effaçable en faisant un rapport Z. Cependant il est possible de le remettre à zéro manuellement.

3.12.1 Remise à zéro du grand total

Clé en P



3.12.2 Programmation du grand total

Clé en P



3.13 Programmation du compteur X1 et X2



3.13.1 Programmation du compteur X1

Le compteur de rapport X1 peut être compris entre 0 et 9999.

Clé en P



3.13.2 Programmation du compteur X2

Le compteur de rapport X2 peut être compris entre 0 et 9999.

Clé en P



3.14 Programmation du compteur Z1 et Z2

3.14.1 Programmation du compteur Z1

Le compteur de rapport Z1 peut être compris entre 0 et 9999.

Clé en P



3.14.2 Programmation du compteur Z2

Le compteur de rapport Z2 peut être compris entre 0 et 9999.

Clé en P



3.15 Programmation délai alarme tiroir



Permet de programmer le délai en secondes avant le déclenchement de l'alarme quand le tiroir est resté ouvert après la fin d'une vente.



3.16 Alarme trop d'argent

Quand les espèces tiroir atteignent un montant vous pouvez déclencher une alarme sonore et visuelle. Ce montant est paramétrable.



3.17 Vérification de l'âge

Cette fonction est liée aux départements. Elle permet de vérifier l'âge du client pour savoir si l'article ou le département peut être vendu. Il existe 6 tables donc 6 âges limites programmable.



3.18 Mise en attente automatique d'un vendeur.

Cette fonction permet de mettre une vente automatiquement en attente après un certain temps programmable.



3.19 Programmation alphanumérique



Quand vous programmez la partie alphanumérique de la caisse pour les départements, les articles etc.. il est recommandé d'utiliser la partie alphanumérique du clavier de programmation.

En mode alphanumérique la touche EC joue le rôle de touche d'effacement.

Vous trouverez ci-dessous une représentation du clavier alphanumérique

Nota : Pour entrer les chiffres 0 à 9 vous êtes obligés de taper les codes correspondant (voir 3.19.2)

3.19.1 Clavier Alphanumérique

_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_	_		
1		14		27		40		53		66		79		92	105
	0		1	L	2		3	L	4		5	L	6	7	8
2		15		28		41		54		67		80		93	106
	Α		В	L	С		D		Е		F		G	Н	9
3		16		29		42		55		68		81		94	107
	Т		J		Κ		L		М		Ν		0	P	Q
4		17		30		43		56		69		82		95	108
	R		s	L	Т		U	L	۷		W		х	Y	z
5		18		31		44		57		70		83		96	109
L	а		b	L	C	L	d	L	е		f	L	g	h	i
6		19		32		45		58		71		84		97	110
	J		k	L	Τ		m		n		0		р	P	r
7		20		33		46		59		72		85		98	111
	S		t	L	u		۷	L	w		x		у	z	?
8		21		34		47		60		73		86		99	112
	1		"	L	#		\$		%		&		Т	(
9		22		35		48		61		74		87		100	113
	:		;		+		1		*		@		=	,	
10		23		36		49		62		75		88		101	114
	-		_	L	Á		Ç		É	L	È		Ê	Ë	Ē
11		24		37		50		63		76		89		102	115
L	ĺ	L	Ñ	L	Ó	L	Ú	L	á		à	L	â	Ç	é
12		25		38		51		64		77		90		103	116
	è		ê		ë		í		ñ		ó		ú	ù	ü
13		26		39		52		65		78		91		104	117
	I		Π		ш		IV		V		£		€	DBL	SP

3.19.2 Table de caractère



Pour entrer des caractères qui ne seraient pas sur les claviers alphanumériques il faut taper directement le code du caractère.

Caractères	Codes	Caractères	Codes	Caractères	Codes
Espace	00	@	40	/	67
Double taille	01	А	41	:	68
а	02	В	42	#	69
b	03	С	43	&	70
с	04	D	44	%	71
d	05	Е	45	\$	72
e	06	F	46	, (virgule)	73
f	07	G	47	(74
g	08	Н	48)	75
h	09	Ι	49	*	76
i	10	J	50	+	77
j	11	Κ	51	-	78
k	12	L	52		79
1	13	М	53	; (point virgule)	87
m	14	Ν	54	>	88
n	15	0	55	'(apostrophe)	89
0	16	Р	56		90
р	17	Q	57	<	91
q	18	R	58	=	92
r	19	S	59		
S	20	Т	60	Caractères spécifiques	
t	21	U	61		
u	22	V	62		
V	23	W	63	i	80
W	24	Х	64	i	81
Х	25	Y	65	á	82
У	26	Z	66	é	83
Z	27			í	84
?	28			ó	85
!	29			ú	86
0	30			Ä	93
1	31			Û	94
2	32			Ö	95
3	33			Ï	96
4	34			ü	97
5	35			Ñ	98
6	36			ñ	99
7	37				
8	38				
9	39				

Caractères additionnels

Caractères	Codes	Caractères	Codes	Caractères	Codes
[0A	7	3A	ž	6A
١	0B	1⁄2	3B	α	6B
]	0C	1⁄4	3C	ß	6C
۸	0D	*	3D	Г	6D
-	0E	»	3E	π	6E
	0F	ş	3F	Σ	6F
{	0G	E	3G	σ	6G
	OH	V	3H	u	6U 6H
}	01	a ž	31	τ	6I
~ C	0J OV	A ĩ	3J	Φ	01 61
Ç	OK	Ĕ	3K	θ	0J
u ^		Ŏ	3L	Ω	6K
a 	OM	A È	3M	δ	6L
a			31N	∞	6M
a °		U À	4A 4D	φ	6N
a		Ô	4B 4C		7A
ç		A Ê	4C 4D	\cap	7B
ë		Ê	4D 4E	≡	7C
è		Î	4E 4E	±	7D
e î	16 16	Ú Á	4F 4G		7E
Ì	1U 1U	A Í	40 4U		7F
Å	111 1T	I IÍ	411 /I	ſ	7G
É	11 1 I	Ó	41	J	7H
2 29	15 1K	A	45 4K	÷	7I
Æ	11.	$\frac{\pi}{0}$	4L	\approx	71 71
ô	1M	<u>a</u>	4M	0	75 7K
ö	1N	0	4N	•	7K 7I
ò	2A	~	5A	1	7L 7M
û	2B	Ü	5B		/ IVI
ù	2C	ö	5C		/IN
ÿ	2D	FE	5D		8A
Ö	2E	Ū	5E	V	8B
Ü	2F	Č	5F	v	8C
¢	2G	č	5G	VI	8D
£	2H	Č	5H		8E
€	2I	Ć	51		
Pt	2J	Đ	5J		
f	2K	đ	5K		
a	2L	Š	5L		
ō	2M	š	5M		
-	2N	Ž	5N		

Pour entrer ces caractères tapez simplement le code correspondant

Exemple :

Pour le symbole € il faut taper 2I. (Le symbole affiché à l'écran est le YEN mais le symbole imprimé est bien €)

3.19.4 Double taille

en P

Vous pouvez imprimer tous les caractères en double taille. En utilisant cette possibilité vous divisez par deux le nombre de caractère des départements et articles etc.....

Pour indiquer à la caisse que vous voulez imprimer en double taille vous devez faire précéder tous les caractères du code 01. Il n'y a pas de touche spécifique pour cette fonction.

3.20 Programmation du logo et du message commercial

Vous pouvez avoir un logo en tête de ticket et un message commercial de 9 lignes (Avec 24 caractères par lignes)

3.20.1 Programmation du logo

Le logo a 9 lignes de 24 caractères. Si vous utilisez la fonction double taille le nombre de caractères est divisé par deux.

Clé en P

Nombre de ligne à imprimer



Nota : Si vous entrez 0 aucun logo ne sera imprimé, même si du texte a été programmé.

Programmation des lignes



Rappel : Pendant la saisie des caractères si vous vous trompez vous pouvez appuyer sur la touche EC pour corriger le dernier caractère entré.

3.20.2 Programmation du message commercial

Le message commercial a 9 lignes de 24 caractères. Si vous utilisez la fonction double taille le nombre de caractères est divisé par deux. Ce message commercial peut être imprimé sous le logo ou en bas du ticket.

Clé en P

Nombre de ligne à imprimer



Nota : Si vous entrez 0 aucun message commercial ne sera imprimé, même si du texte a été programmé.

Programmation des lignes



Rappel : Pendant la saisie des caractères si vous vous trompez vous pouvez appuyer sur la touche EC pour corriger le dernier caractère entré.

en P

3.21 Programmation des messages défilant à l'écran

Il y a 5 types de messages défilant sur la SX 590.

1 message clé en L (1)

1 message clé en P, X, Z (2)

1 message après finalisation d'une vente (3)

2 messages quand la caisse n'est pas utilisée (4 & 5)

Chaque message à 42 caractères (taille simple uniquement)

3.21.1 Programmation du message défilant clé en L

Clé en P



Programmation du temps après avoir tourné la clé en L et avant affichage du message



Nota : Si vous entrez 0, il n'y aura aucun message d'affiché.

3.21.2 Programmation du message défilant clé en P, X, Z

Clé en P



Programmation du temps après avoir tourné la clé en P, X, Z et avant affichage du message



Nota : Si vous entrez 0, il n'y aura aucun message d'affiché.

3.21.3 Programmation du message défilant après finalisation de la vente

Clé en P



Nota : Si vous entrez 0, il n'y aura aucun message d'affiché.

3.21.4 Programmation du message défilant 1 quand la caisse est inutilisée



Clé en P



3.21.5 Programmation du message défilant 2 quand la caisse est inutilisée

Clé en P



3.21.6 Programmation du comportement du message défilant 1 et du message défilant 2



3.21.7 Programmation du temps d'affichage de l'heure quand l'heure change

Clé en P



Nota : Si on entre 0 l'heure ne s'affichera pas du tout.

3.21.8 Vitesse de défilement des messages défilant



3.22 Programmation des mots de la caisse



Chaque mot de la caisse a 8 caractères en simple taille ou 4 en double taille.

Séquence de programmation :

Clé en P.



Tableau des mots fonction

No	Mot	No	Mot		No	Mot	No	Mot
01	TTL DEPT	32	R/A ESP.	1	63	FC 2	94	CD2 IN D
02	NON TXBL	33	R/A CHEQ	1	64	FC 3	95	СОРҮ
03	TXBL-1	34	S/A ESP.	1	65	FC 4		
04	TXBL-2	35	S/A CHEQ	1	66	FC1 TIR		
05	TXBL-3	36	ESP/TIR	1	67	FC2 TIR		
06	TXBL-4	37	CHEQ/TIR		68	FC3 TIR		
07	TVA1	38	NRGT		69	FC4 TIR		
08	TVA2	39	TVA		70	FC1 TEND		
09	TVA3	40	TXBL NET		71	FC2 TEND		
10	TVA4	41	-NUL		72	FC3 TEND		
11		42	-RETOUR		73	FC4 TEND		
12	+%B BRUT	43			74	FC1 CHNG		
13	+%N NET	44			75	FC2 CHNG		
14	TOTAL	45	CA/ESPEC		76	FC3 CHNG		
15	BRUT	46	CA/CHEQ.		77	FC4 CHNG		
16	ANNULE	47	NUL		78	FC1 RA		
17	RETOUR	48	TTL TVA		79	FC1 SA		
18	-B BRUT	49	NET H.T		80	FS SALES		
19	-NET	50	GRP DEPT		81	FS TEND		
20	-% BRUT	51	NO.RAPPO		82	FS CHNG		
21	-% NET	52	SOUS TTL		83	FS TOTAL		
22	AARONDI	53	RENDU		84	FS IN DW		
23	TTL NET	54	ANNULE		85	HASH TTL		
24	ESPECES	55	RETOUR		86	*ANNULE*		
25	CHEQUE	56	NBRE ART		87	ECOLE		
26	CREDIT	57	NET HT		88	CHG TEND		
27	CARTE 1	58	R/A		89	CD1 TEND		
28	CARTE 2	59	S/A		90	CD2 TEND		
29		60			91			
30		61			92	CHG IN D		
31	NON/VENT	62	FC 1		93	CD1 IN D		

Pour imprimer la programmation des mots

ENT /RLS CHECK STUB

3.23 Programmation du clavier



Toutes les touches excepté les touches de montée papier sont programmables.

Séquence de programmation



Exemple

9007017 RET

Programme la touche numéro 7 (007) du clavier avec la fonction Espèces (code 017)

-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-												-	-	-	-	-					-	-	-				· -		-1
1	A	tt	en	nti	on	:	Po	ou	r c	ļu	e 1	es	m	00	lif	ica	atio	on	s c	lu	cl	av	vie	er s	so	ieı	nt	ef	fee	cti	ve	s i	1 f	au	t q	ue	l'i	ns	tru	cti	on	9	1 s	oit	à	1.	(91	1	V(DII	D)	Ì
L	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-					· _	-	_	-	-						_	_	_	_								_	-	-					-	-	-	_			·	-'

3.23.1 Emplacement des touches

										101	121	141	161	181	201	221	241	261
										102	122	142	162	182	202	222	242	262
										103	123	143	163	183	203	223	243	263
										104	124	144	164	184	204	224	244	264
										105	125	145	165	185	205	225	245	265
										106	126	146	166	186	206	226	246	266
										107	127	147	167	187	207	227	247	267
		21	31	41	51	61	71	81	91	108	128	148	168	188	208	228	248	268
2 1	12	22	32	42	52	62	72	82	92	109	129	149	169	189	209	229	249	269
3	13	23	33	43	53	63	73	83	93	110	130	150	170	190	210	230	250	270
4	4	24	34	44	54	64	74	84	94	111	131	151	171	191	211	231	251	271
		25	35	45	55	65	75	85	95	112	132	152	172	192	212	232	252	272
		26	36	46	56	66	76	86	96	113	133	153	173	193	213	233	253	273

3.23.2 Tableau des codes fonction des touches



N°	Fonction	N°	Fonction	N°	Fonction	N°	Fonction
001	Chiffre 0	037		073	Billet 10,00€	109	DEPT29
002	Chiffre 1	038	FOOD SHIFT	074	Billet 20.00€	110	DEPT30
003	Chiffre 2	039	NON FOOD	075	Billet 50.00€	111	DEPT31
004	Chiffre 3	040		076	#/NS	112	DEPT32
005	Chiffre 4	041		077	ATTENTE	113	DEPT33
006	Chiffre 5	042	N° VEND (CLK ID)	078	AGE	114	DEPT34
007	Chiffre 6	043	VENDEUR 1	079	TICKET ON/OFF	115	DEPT35
008	Chiffre 7	044	VENDEUR 2	080	DPT#	116	DEPT36
009	Chiffre 8	045	VENDEUR 3	081	DEPT1	117	DEPT37
010	Chiffre 9	046	VENDEUR 4	082	DEPT2	118	DEPT38
011	Chiffre 00	047	VENDEUR 5	083	DEPT3	119	DEPT39
012	Chiffre 000	048	RA	084	DEPT4	120	DEPT40
013	Décimale [.]	049	PO / SA	085	DEPT5	131	ARTICLE1
014	CLR	050		086	DEPT6	132	ARTICLE2
015	ENT / RLS	051	-%	087	DEPT7	133	ARTICLE3
016	PLU	052		088	DEPT8	134	ARTICLE4
017	ESPECES	053	+%	089	DEPT9	135	ARTICLE5
018	CHEQUES	054	- (rabais)	090	DEPT10	136	ARTICLE6
019	CREDIT	055		091	DEPT11	137	ARTICLE7
020	CARTE 1	056		092	DEPT12	138	ARTICLE8
021	CARTE 2	057	PRIX	093	DEPT13	139	ARTICLE9
022		058		094	DEPT14	140	ARTICLE10
023		059	RLS	095	DEPT15	141	ARTICLE11
024	FOOD TEND	060		096	DEPT16	142	ARTICLE12
025	FOOD TOTAL	061		097	DEPT17	143	ARTICLE13
026	TOTAL	062	PAGE ARTICLE	098	DEPT18	144	ARTICLE14
027	SOUS TOTAL	063	CANCEL	099	DEPT19	145	ARTICLE 15
028	EC	064		100	DEPT20	146	ARTICLE 16
029	ANNULE (VOID)	065		101	DEPT21	147	ARTICLE 17
030	RETOUR	066		102	DEPT22	148	ARTICLE 18
031	X/TIME	067	DEVISE #	103	DEPT23	149	ARTICLE 19
032	NTX	068	DEVISE 1	104	DEPT24	150	ARTICLE 20
033	TVA1	069	DEVISE 2	105	DEPT25	à	
034	TVA2	070	DEVISE 3	106	DEPT26	250	ARTICLE 120
035	TVA3	071	DEVISE 4	107	DEPT27		
036	TVA4	072	Billet 5.00€	108	DEPT28		

Pour imprimer la programmation du clavier faire

3.24 Les instructions générales



Il y'a 116 instructions générales de disponibles dans la SX 590. Certaines de ces instructions sont mises par défaut à une valeur pour une utilisation courante. Les valeurs indiquées en gras indiquent la valeur programmée par défaut. Vous pouvez modifier ces instructions quand vous le voulez.

Séquence de programmation

Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction				
	Format date / heure / décimale					
	0	Format date = Année, Mois, Jour				
001	1	Format date = Mois, Jour, Année				
	2	Format date = Jour, Mois, Année				
002	0	Format heure = 12 heures				
002	1	Format heure = 24 heures				
	0	0				
002	1	0.0				
005	2	0.00				
	3	0.000				
		Arrondis				
	Arrondi	pour les multiplications et les remises				
004	0	Arrondi au chiffre inférieur				
004	5	de 0,1 à 0,4 arrondi à 0,0 de 0,5 à 0,9 arrondi à 1,0				
	9	Arrondi au chiffre supérieur				
	Arrondi	pour le calcul des taxes				
005	0	Arrondi au chiffre inférieur				
003	5	de 0,1 à 0,4 arrondi à 0,0 de 0,5 à 0,9 arrondi à 1,0				
	9	Arrondi au chiffre supérieur				
	Position	de l'arrondi pour la multiplication et pour les remises				
006	0	Le premier chiffre de la décimale est sélectionné				
	1	Le dernier chiffre de la décimale est sélectionné				
	Position	de l'arrondi pour la taxe				
007	0	Le premier chiffre de la décimale est sélectionné				
	1	Le dernier chiffre de la décimale est sélectionné				



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction			
Ordre de saisie quantité et prix unitaire					
008	0	Saisie en premier de la quantité puis saisie du prix			
008	1	Saisie en premier du prix puis saisie de la quantité			
		Remises / Rabais / Majorations			
009	0	N'ajoute pas automatiquement le chiffre de +% au montant des ventes			
007	1	Ajoute automatiquement le chiffre de +% au montant des ventes			
010	0	Imprime les ventes totales des départements en nettes sur les rapports. Le total tient compte des remises -% et +%			
010	1	Imprime les ventes totales des départements en brutes sur les rapports. Le total ne tient pas compte des remises -% et +%			
011	0	Imprime les ventes totales des départements en net sur les rapports. Le total tient compte des rabais -			
011	1	Imprime les ventes totales des départements en brut sur les rapports. Le total ne tient compte des rabais -			
		Rapport horaire			
012	0	Imprime le nombre de transaction sur le rapport horaire			
012	1	Imprime le nombre d'articles sur le rapport horaire			
	1	Message commercial (position)			
013	0	Imprime le message commercial en tête de ticket			
	1	Imprime le message commercial en bas du ticket			
	r	Impression ticket (position date/heure/consécutif)			
014	0	Imprime la date, l'heure, le numéro de transaction et le nom du vendeur en bas du ticket			
	1	Imprime la date, l'heure, le numéro de transaction et le nom du vendeur en haut du ticket			
		Raz numéro consécutif			
015	0	Ne remet pas à zéro le numéro de ticket après un Z			
	1	Remet à zéro le numéro de ticket après un Z			
016	0	Non utilisé / toujours 0			
		Serveur (Changement)			
017	0	Ne change pas le serveur automatiquement quand on change de position de clé			
	1	Change le serveur automatiquement quand on change de position de clé			
018	0	Ne change pas le serveur automatiquement quand on termine un ticket			
010	1	Change le serveur automatiquement quand on termine un ticket			



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction			
	Mot de passe				
010	0	Pas de mot de passe requis pour imprimer les rapports vendeur individuel			
019	1	Mot de passe requis pour imprimer les rapports vendeur individuel			
		RAZ NRGT			
020	0	Le NRGT ne se met pas à zéro après une lecture de Z			
020	1	Le NRGT se met à zéro après une lecture de Z			
		Impression TVA			
021	0	Le montant des TVA est imprimé avant le total sur le ticket			
021	1	Le montant des TVA est imprimé après le total sur le ticket			
		Saut de lignes tickets			
	Avance	papier après la fin de ticket			
022	0	Pas d'avance papier			
	1 à 9	Nombre de lignes d'avance papier			
		Impression date / heure / décimale			
023	0	Imprime l'heure sur le ticket et le journal			
025	1	N'imprime pas l'heure sur le ticket et journal			
024	0	Imprime la date sur le ticket et le journal			
024	1	N'imprime pas la date sur le ticket et le journal			
025	0	Imprime la virgule comme symbole décimal			
023	1	Imprime le point comme symbole décimal			
		Logo graphique			
026	0	Désactive la programmation du logo graphique			
020	1	Active la programmation du logo graphique			
		Impression simultanée			
0027	0	Impression du ticket client après encaissement			
0027	1	Impression du ticket pendant la vente			
028	0	Impression du journal après encaissement			
028	1	Impression du journal pendant la vente			
		Impression ticket / consécutif / nombre d'articles			
020	0	Impression du numéro consécutif sur le ticket et le journal			
029	1	Pas d'impression du numéro consécutif sur le ticket et le journal			
020	0	Impression du nombre d'articles sur le ticket et le journal			
030	1	Pas d'impression du nombre d'article sur le ticket et le journal			



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction				
TVA sur les tickets						
	Impression du montant HT en mode TTC dont TVA					
031	0	Pas d'impression du hors taxe sur ticket et journal				
	1	Impression du hors taxe sur ticket et journal				
	Impressi	on des TVA en mode TTC dont TVA				
032	0	Pas d'impression séparée des TVA				
	1	Impression séparée des TVA				
	Impressi	on du montant soumis à TVA				
033	0	Pas d'impression du montant soumis à TVA sur le ticket				
	1	Impression du montant soumis à TVA sur le ticket				
024	0	Impression du total des TVA (une ligne pour toutes les TVA)				
034	1	Impression de chaque TVA sur le ticket (une ligne par TVA)				
025	0	Impression du symbole TVA sur le ticket				
035	1	Pas d'impression du symbole TVA sur le ticket				
026	0	N'imprime pas le taux de TVA sur le ticket				
050	1	Imprime le taux de TVA sur le ticket				
		Rapports				
037	0	Imprime les annulations sur les rapports				
037	1	N'imprime pas les annulations sur les rapports				
038	0	En Z Imprime le NRGT sur les rapports (En X le NRGT n'est jamais imprimé)				
050	1	En Z n'imprime pas le NRGT sur les rapports (En X le NRGT n'est jamais imprimé)				
030	0	Imprime le total des ventes départements sur les rapports				
039	1	N'imprime pas le total des ventes départements sur les rapports				
040	0	Imprime le total non soumis à la TVA sur le rapport				
040	1	N'imprime pas le total non soumis à TVA sur le rapport				
041	0	Imprime les espèces tiroir et les chèques tiroir sur les rapports				
041	1	N'imprime pas les espèces tiroir et les chèques tiroir sur les rapports				
042	0	N'imprime pas les ventes à zéro sur les rapports				
042	1	Imprime les ventes à zéro sur les rapports				
042	0	N'imprime pas les articles à zéro sur les rapports				
043	1	Imprime les articles à zéro sur les rapports				
044	0	Numéro de rapport X1 imprimé				
044	1	Numéro de rapport X1 pas imprimé				



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction
045	0	Numéro de rapport X2 imprimé
	1	Numéro de rapport X2 pas imprimé
046	0	Numéro de rapport Z1 imprimé
040	1	Numéro de rapport Z1 pas imprimé
047	0	Numéro de rapport Z2 imprimé
047	1	Numéro de rapport Z2 pas imprimé
		Impression ticket / numéro d'article / double taille
048	0	Imprime numéro d'article
040	1	N'imprime pas le numéro d'article
040	0	Imprime en double taille les mots d'encaissement de la caisse sur le ticket
049	1	Imprime en simple taille les mots d'encaissement de la caisse sur le ticket
		Double rapport automatique
050	0	N'autorise pas l'impression d'un double rapport Z
050	1	Autorise l'impression de plusieurs rapports Z (sans le cliché)
		Sous-total
051	0	Impression du sous-total quand la touche #/NS est utilisée
031	1	Pas d'impression du sous-total quand la touche #/NS est utilisée
		Vendeur
052	0	Impression du nom du vendeur sur le ticket
032	1	Pas d'impression du nom du vendeur sur le ticket
053	0	Vendeur croisé impossible
055	1	Vendeur croisé possible
		Ventes à zéro
054	0	Vente à zéro impossible
004	1	Vente à zéro possible
		Contrainte encaissement
	0	Pas de contrainte de composer le montant reçu
055	1	Contrainte de composer le montant reçu
	2	Encaissement impossible
		Paiements mixtes
056	0	Paiement mixte autorisé
050	1	Paiement mixte impossible



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction				
	Non ventes / Ouverture tiroir					
057	0	Entrée du nombre de non ventes avant #/NS possible				
037	1	Entrée du nombre de non ventes avant #/NS impossible				
058	0	La touche #/NS ouvre le tiroir				
1 La touche #/NS n'ouvre pas le tiroir		La touche #/NS n'ouvre pas le tiroir				
		Autorisation fonctions Annulation / Retour / Remises / Rabais / RA / SA				
050	0	Touches VOID [–] RET - % utilisables en R				
039	1	Touches VOID [-] RET -% non utilisables en R				
060	0	Touches RA PO utilisables en R				
000	1	Touches RA PO non utilisables en R				
		Déclaration tiroir				
061	0	Pas de contrainte de déclaration tiroir				
001	1	Contrainte de déclaration tiroir avant un Z1				
		Rappel ticket / Impression ticket				
062	0	Rappel ticket impossible				
002	1	Rappel ticket possible par appui de la touche TOTAL				
063	0	Impression d'un ticket avec le total seul possible				
003	1	Impression d'un ticket avec le total seul impossible				
		Ouverture tiroir				
064	0	Ouverture tiroir quand utilisation d'ESPECES				
004	1	Pas d'ouverture tiroir quand utilisation d'ESPECES				
065	0	Ouverture tiroir quand utilisation de CHEQUE				
005	1	Pas d'ouverture tiroir quand utilisation de CHEQUE				
066	0	Ouverture tiroir quand utilisation de CREDIT				
000	1	Pas d'ouverture tiroir quand utilisation de CREDIT				
067	0	Ouverture tiroir quand utilisation de CB1				
007	1	Pas d'ouverture tiroir quand utilisation de CB1				
069	0	Ouverture tiroir quand utilisation de CB2				
000	1	Pas d'ouverture tiroir quand utilisation de CB2				
		Bip touche				
060	0	Fait un bip quand on appuie sur une touche				
002	1	Pas de bip quand on appui sur une touche				



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction				
	Mode Ecole					
070	0	Rapport école possi	Rapport école possible			
070	1 Rapport école impossible					
071	0 Imprime sur le journal en mode école					
071	1	N'imprime pas sur le	journal en mode école			
072	0	Le numéro de ticket	ne s'incrémente pas e	n mode école		
072	1	Le numéro de ticket	s'incrémente en mode éc	cole		
		P	rogrammation du port	t COM A		
	Type d	e périphérique				
073	0	Scanner / douchette	Les instructions 7.	3 et 77 doivent être différentes sinon aucun port		
	1	PC	ne fonctionnera.			
	Parité					
074	0	Sans parité (None)	Avec le David utility SX590 si vous laissez les instructions 73,74, 75,			
071	1	Impaire (ODD) d	de base (en gras) vous n'avez rien à changer dans settings. Sino			
	2	Paire (EVEN)	evez mettre la configu	ration de la caisse en conformite avec le logiciel.		
	Vitesse					
075	0	9600 bauds				
	1	19200 bauds				
	Longue	eur mot		<u>8 1</u> <u>8 1</u>		
076	0	7 bits		COM B COM A		
	1	8 bits				
		P	rogrammation du port	t COM B		
	Type d	e périphérique				
077	0	Scanner / douchette	Les instructions 73	3 et 77 doivent être différentes sinon aucun port		
	1	PC	ne fonctionnera.			
	Parité					
078	0	Sans parité (None)				
	1	Impaire (ODD)				
	2	Paire (EVEN)				
	Vitesse					
079	0	9600 bauds				
	1	19200 bauds				



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur Fonction					
	Longueur mot					
080	0	7 bits				
	1	8 bits				
		La	angue uti	lisée dans la caisse		
	0	Anglais 4 Hollandais				
081	1	Espagnol	Espagnol 5 Danois			
	2	Français	6	Portugais		
	3	Allemand	7	Suédois		
082				·		
à 090	0	Non utilisé / Toujours 0				
			Clavie	r		
091	0) Impossible de changer le clavier de vente				
071	1	Programmation du clavier possible				
	Bip d'erreur					
002	0	Emet un signal sonore en R quand une mauvaise manipulation est faite				
092	1	Aucun signal sonore n'est émis en R quand une mauvaise manipulation				
			Tiroiı	•		
002	0	0 Pas de contrainte de fermeture tiroir avant de commencer une vente				
093	1	Contrainte de fermeture tiroir avant de commencer une vente				
		Monna	aie étrang	gère / €uro		
004	0	€1 = 6.55957F				
094	1	1F = 0.152449				
005	0	0 Le rendu monnaie est calculé dans la devise locale				
095	1	Le rendu monnaie est calculé dans la monnaie étrangère				
006	0	Pas d'impression du taux de change au bas du ticket				
096	1	Impression du taux de change	au bas du	ı ticket		
007	0	Pas d'impression du montan	Pas d'impression du montant converti à chaque ligne			
097	1	Impression du montant converti à chaque ligne				
000	0	Pas d'impression du total tic	ket conv	erti	Ces trois instructions ne sont	
098	1	Impression du total ticket converti pas valide		pas valides si les instructions 27 ou 28 sont à 1.		
000	0	Pas d'impression de la TVA	converti	e		
099	1	Impression de la TVA convert	tie			



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction			
Monnaie étrangère / €uro					
100	0	Pas d'impression des montants convertis sur les rapports			
100	1	Impression des montants convertis sur les rapports			
	0	Les taux de change 2 et 3 sont utilisés pour des monnaies étrangères			
101	1	Le taux de change 2 = CHEQUE taux de change 1 / Le taux de change 3 = CREDIT taux de change 1			
		NRGT / GRAND TOTAL			
102	0	Imprime le total brut des ventes sur le rapport			
102	1	N'imprime pas le total brut des ventes sur les rapports			
102	0	NRGT net			
105	1	NRGT brut			
		Gestion des codes barres prix (pas de gestion des codes prix en francs)			
	0	Pas de gestion des codes prix			
104	1	02AAAAASPPPPC (A, X = Article S, C = Check digit $P = Prix$)			
104	2	02AAAASPPPPPC			
	3	02AAAAAPPPPPC			
		Gestion des codes barres prix			
	0	Pas de gestion des codes prix			
105	1	2XAAAAASPPPPC (A, X = Article S, C = Check digit $P = Prix$)			
105	2	2XAAAASPPPPPC			
	3	2XAAAAAPPPPPC			
106	0	Création des articles en R par code barre autorisé			
100	1	Création des articles en R par code barre impossible			
		Message commercial			
107	0	Message commercial imprimé uniquement clé en position R			
107	1	Message commercial imprimé sur n'importe quelle position de clé			
108	0	Message commercial non imprimé sur la bande de contrôle			
108	1	Message commercial imprimé sur la bande de contrôle			
		Rendu monnaie sur CB			
100	0	Pas de rendu monnaie sur les modes de paiement CB et CREDIT			
107	1	Rendu monnaie possible sur les modes de paiement CB et CREDIT			
110	0	Non utilisé / Toujours 0			



Clé en position P



Numéro instruction	Valeur	Fonction				
	Déclaration tiroir					
111	0	Déclaration tiroir en X impossible				
111	1	Déclaration tiroir en X possible				
		Pages Articles				
	0	Retour en page article 1 à chaque ventilation. (Après chaque article)				
112	1	Reste sur la page 2 tant qu'on ne change pas de page article. Même après paiement on reste en page 2. Pour changer de page appuyez sur CLR ou sur PAGE ARTICLE .				
	2	Retour en page article 1 après paiement				
-		Bande de contrôle / Journal				
	0	Impression détaillée sur la bande de contrôle				
113	1	Impression simplifiée sur la bande de contrôle. Le total, le vendeur, la date et l'heure seulement sont imprimés.				
		Code barre presse				
114	0	Pas de gestion de code barre presse				
117	1	Gestion des codes barre presse (code 378) grâce à l'article 8000				
		Répétition article				
	0	Répétition d'un article ou d'un département possible				
115	1	Répétition d'un département impossible en cas de saisie manuel du prix				
		Rendu monnaie programmé				
116	0	Les codes de touches 072 à 075 permettent d'entrer la valeur des billets				
110	1	Les codes de touches 072 à 075 permettent d'entrer la valeur des billets et d'encaisser en ESPECES				

3.25 Impression de contrôle de la programmation



3.25.1 Impression de la programmation de base

Clé en P







Clé en P



VENDEUR03

3.25.3 Impression de la programmation des départements

Clé en P



3.25.4 Impression de la programmation des articles

Clé en P : Impression de toute la liste des articles



3.25.5 Impression des mots de la caisse

Manipulation





3.25.6 Impression de la programmation du clavier

Manipulation



3.26 Version de programme

Pour connaître la version de programme qui se trouve dans la machine mettez la clé en P, arrêtez la caisse et redémarrezla en appuyant sur **ESPECES**.

Vous obtiendrez un ticket avec une impression test et en fin de ticket il y aura la version de programme.

3.27 Nombre de lignes pour le ticket client

Le nombre de lignes pour le ticket client est 200.

4 LES RAPPORTS



La caisse enregistreuse a été étudiée de façon à mémoriser toutes les ventes effectuées.

Ces informations peuvent être imprimées en position X ou Z. Les informations en X ou en Z sont identiques, la seule différence est qu'en X on ne fait qu'une lecture des rapports et qu'en Z on fait une lecture et une remise à zéro de ces rapports.

4.1 Liste des rapports X1, X2

Tous ces rapports se font avec la clé en positon X

Type de rapport	Manipulation X1	Manipulation X2	Ecole
Rapport général	ESPECES	PO => ESPECES	OUI
Rapport article	ENT/RLS => PLU	PO => ENT/RLS => PLU	
Rapport horaire	ENT/RLS => X/TIME		
Rapport espèces et chèques tiroir	CHECK STUB		OUI
Rapport tous vendeurs	ENT/RLS => CLK ID	PO => ENT/RLS => CLK ID	OUI
Rapport vendeur individuel	ENT/RLS => numéro vendeur => CLK ID	PO => ENT/RLS => numéro vendeur => CLK ID	OUI
Rapport de groupe	DPT#	PO => DPT#	OUI
Rapport département	ENT/RLS => DPT#	PO => ENT/RLS => DPT#	OUI
Rapport liste de départements	début => ENT/RLS => fin => DPT#	PO => début => ENT/RLS => fin => DPT#	OUI
Rapport liste article	début => ENT/RLS => fin => PLU	PO => début => ENT/RLS => fin => PLU	OUI

4.2 Liste des rapports Z1, Z2



Tous ces rapports se font avec la clé en positon Z

Type de rapport	Manipulation Z1	Manipulation Z2	Ecole
Rapport général	ESPECES	PO => ESPECES	OUI
Rapport article	ENT/RLS => PLU	PO => ENT/RLS => PLU	
Rapport horaire	ENT/RLS => X/TIME		
Rapport tous vendeurs	ENT/RLS => CLK ID	PO => ENT/RLS => CLK ID	OUI
Rapport vendeur individuel	ENT/RLS => numéro vendeur => CLK ID	PO => ENT/RLS => numéro vendeur => CLK ID	OUI
Rapport NRGT	ENT/RLS => VOID		
Rapport déclaration tiroir Espèces	EC => quantité => X/TIME => valeur => RA => ESPECES		OUI

4.3 Affichage de certains compteurs en X



Affichage	Manipulation
TOTAL NET	1 => X/TIME
TOTAL ESPECES	2 => X/TIME
TOTAL CREDIT	3 => X/TIME
TOTAL CHEQUE	4 => X/TIME
TOTAL NON VENTE	5 => X/TIME
TOTAL RA	6 => X/TIME
TOTAL PO	7 => X/TIME
TOTAL TIROIR	8 => X/TIME

4.4 Exemple de rapports

4.4.1 Rapport Espèces et Chèques dans le tiroir



4.4.3 Rapport article en X ou Z ENT/RLS PLU * × * 1 TOUS ART VENTES Code article -1
 180 ←
 Quantité vendue

 180.00 ←
 Montant total
 Nom article _ → BAGUETTE 2 ART 0002 -40 -24.00 10 FLUTE 10 1.00 18-09-2003 13:29 0079 4.4.4 Rapport de groupe







Nota : Sur le rapport vendeur apparaît également les annulations, la TVA, les ouvertures tiroir etc.

4.4.7 Déclaration tiroir

La déclaration tiroir ne se fait qu'en Z. Cette fonction permet de compter les pièces et les billets qui se trouvent dans le tiroir caisse et de comparer le montant calculé avec le montant dans le rapport tiroir espèces.

Attention : Pendant la saisie de la déclaration tiroir, ne pas faire d'erreur de saisie car aucune correction n'est possible.

Par exemple dans le tiroir caisse nous avons 62,53. Ce montant est organisé comme suit 6 billets de 10,00€ 2 pièces de 1,00€ 1 pièce de 0,50€ 3 pièces de 0,01€

Pour vérifier le montant dans le tiroir et celui du rapport il faut faire :



La caisse va imprimer automatiquement le rapport déclaration tiroir puis le rapport général Z1.

*	z	1 *	
DECLAR	ATIO	N TIROIR	
	60	010.00	Déclaration de 60€ en 6 billets de 10€
R/A		60.00	Declaration de obe en o binets de 10e
	20	01.00	$\mathbf{D}(\mathbf{x}) = 1 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1$
R/A		2.00	— Declaration de 2€ en 2 pieces de 1€
	10	00.50	
R/A		0.50	— Declaration de 0,50€ en 1 piece de 0,50€
	30	00.01	D(1) = (1 + 0.020 + 2.000 + 1.0.010)
R/A		0.03	— Declaration de 0,03€ en 3 pieces de 0,01€
	***	*****	
TOTAL		62.53 ┥	—— Total qui vient d'être déclaré
ESP/TIR		62.53 🔶	— Total du rapport général
		0.00 🔶	— Différence entre les deux totaux
	**	*****	
TS	RESU	LTATS	
DEPT01		50	
		23.00	Dennert général 71 eleccious imprimé outemptiquement
DEPT02		20	Rapport general Z1 classique imprime automatiquement

1 1 8 Dannart gánáral	* X	1 *		
4.4.8 Kapport general	TS RES	ULTATS		
	DEPT01	77.520	◀	 Quantité vendue
		505 37	4	_ Montant
en X ou Z	DEPTO2	125 770	•	
	OLT TOL	940 05		
	DEDTON	340.20		
	PEPIZI	10		
ESDECES		3.00		
ESPECES	DEPT99	10		
		1.00		
	TTI OFPT	205,290	•	 Total quantité vendue
		855 62	4	– Montant total
	NON TYPE	000.02		
	NUN INBL	16N	•	 Non soumis à taxe quantité Non soumis à taxe montant
		177.78	•	
	TXBL-1	46N	•	 Soumis à taxe 1 quantité
		341.16	•	 Soumis à taxe 1 montant
	TVA1	17.76	◀	Montant TVA 1
	TXBL-2	SON	•	
		326 00		
	THE	330.00		
	IVAZ	53.28		
	+%B BRUT	1N	•	 Majoration brut quantité
		0.10	◀	- Majoration brut montant
	ANNULE	13N	•	 Nombre d'annulations
		56.10	▲	 Montant annulé
	RETAIL	AN	4	- Nombre de retours
	REIDOR	11.00		Montant retourné
		11.00		
	-R RKAI	2N	•	 Nombre de rabais brut
		0.40	•	_ Total rabais
	-% BRUT	1N	•	 Nombre de remise brut
		0.10	•	_ Total remise
TOTAL NET	TTL NET	855.22		
	ESPECES	744	◀	- Nombre d'encaissement ESPECES
		741		- Total encaissement ESPECES
		108.40		
	CHEBUE	2N		- Nombre d'encaissement CHEQUE
		15.00	◀	- Total encaissement CHEQUE
	CREDIT	1N	◀	 Nombre de vente à CREDIT
		10.00	◀	_ Total vente à CREDIT
	CARTE 1	21	◀	- Nombre d'encaissement CARTE 1
		E1 77		_ Total encaissement CARTE 1
	WHET	01.17		
	TANEI	ZN	•	- Majoration net quantite
		0.00	•	
	-NET	SN	◀	 Rabais net quantité
		0.60	◀	 Rabais net montant
	-%NET	3N	◀	 Remise net quantité
		0.10	4	_ Remise net montant
	NI II	2N	¥	 Rabais net quantité annulé
	NOL	0.20	4	_ Rabais net montant annulé
	DIA COD	0.30		Entrie d'annut ESDECES annutité
	K/A ESP.	IN		- Entrée d'argent ESPECES quantité
	8 10 10 10 10 10 10	50.00	•	- Enuce d'argent ESFECES montait
	S/A ESP.	1N	◀	 Sortie d'argent ESPECES quantité
		10.00	◀	Sortie d'argent ESPECES montant
	TTL TVA	71.04	◀	 Total des TVA
	NET H.T	784.18	4	- Total net hors taxe
	ESP/TIP	761		- Nombre d'opérations on ESDECES
	EWI / TEN			Total tiroir en ESPECES
		000.40		- Nombro d'orázotiona OUEOUE
	GHEU/TIR	2N		- Nombre a operations en CHEQUE
		15.00	•	
	NDN/VENT	1N	•	 Nombre d'ouvertures tiroir
		0.00		
	NO.RAPPO	0002	◀	 Numéro de rapport
	18-09-2003	19.90		······································
	NC #+0004	10.00		
	Mr ₩∙nnhi	0079		

5 INTERFACE DE SORTIE RS 232

La caisse comporte deux sorties RS 232 par connecteur RJ45.

Sur ces deux ports on peut connecter une douchette ou une connexion pour PC (loader).

Vue de côté de la caisse : Le com B se trouve vers l'avant de la caisse, et le com A vers l'arrière



Le com A est paramétré par les instructions 73, 74, 75, 76 Le com B est paramétré par les instructions 77, 78, 79, 80

Brochage des RJ 45

Numéro de broche	Nom du signal
1	RTS
2	TXD
3	CTS
4	GND
5	Non utilisé
6	+5V
7	Non utilisé
8	RXD

Attention: Avant de brancher un périphérique débrancher la caisse enregistreuse

5.1 Schéma de câblage scanner / douchette



	_	
DB9		RJ 45
7 (CTS)	◀	1 (RTS)
3 (RX)	•	2 (TX)
8 (RTS)	→	3 (CTS)
5 (GND)		4 (GND)
		5
9 (+5V)		6 (+5V)
		7
2 (TX)	}	8 (RX)



5.2 Schéma de cablage connexion PC / SX 590





Broches RJ45	Signal		Signal	Broches DB9
1	RTS	↓	CTS	8
2	ТХ	↓	RX	2
3	CTS	↓	RTS	7
4	GND	↓	GND	5
5	DTR]←───►	DSR	6
6	non util		Non util	1
7	DSR	↓	DTR	4
8	RX]←───►	TX	3